1. El programa de FADclubs cuenta con una serie de pasos a realizar que son los recomendados por la incubadora cimarrones emprendedores para obtener financiamiento (en actualización).





2. EL club de realidad virtual está en pláticas con BC Media Lab para establecer una tabla de precios en relación a las ideas generadas por estudiantes de la Facultad. Convirtiéndose en el primer negocio que realizaría dicha modalidad (en pláticas).





## Vision a corto y largo plazo



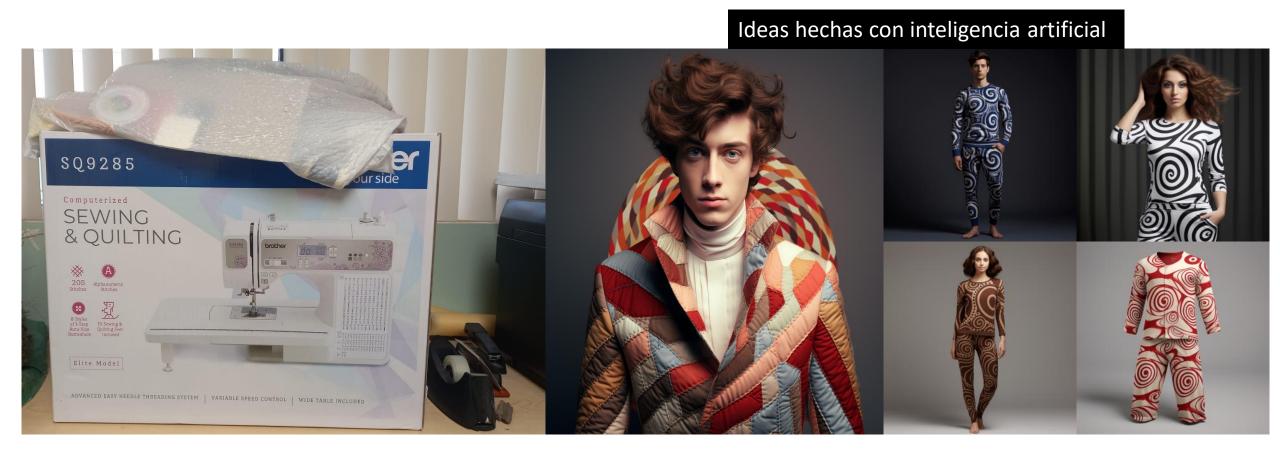
2028 - 2 2024 - 1	Generar procesos de trabato
n = 0	

2025 - 1 2025 - 2 Trabatar con otras licenciataras

Agartir del 1

Bedizar an videojuego entre distintas aniversidades cada 2 años. (intercanto de experencias desde procectos) 3. En este periodo 2023-2 se compró una máquina de coser y herramientas de costura para empezar a impartir la clase de diseño textil, con la intención de ser un proveedor de telas personalizadas y servicios de costura en colaboración con diseñadores de moda de Mexicali.

El primer proyecto a realizar es la creación de pijamas para la venta en la UABC store.



4. Convocatoria PULSAR. El club de realidad virtual pretende participar en la convocatoria para mostrar un antecedente y generar interés en el desarrollo de proyectos que pueden ser financiados por convocatorias de la UABC. (próximamente por fechas de convocatoria).

